

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY – Site web
27/11/2024	2 – Dictionnaires et programmation dynamique	TD 2-1 – Dictionnaires

Informatique

2

Dictionnaires et programmation dynamique

TD2-1

Dictionnaires

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY – Site web
27/11/2024	2 – Dictionnaires et programmation dynamique	TD 2-1 – Dictionnaires

Exercice 1: Inversion

Soit le dictionnaire défini de la manière suivante :

```
dico_1 = {i:i%3 for i in range(10)}
```

Dans cette première question, il n'y a qu'une seule valeur pour chaque clé.

Question 1: Créer la fonction `dico_inverse_1(dico)` prenant en argument un dictionnaire et renvoyant un nouveau dictionnaire contenant pour clés les valeurs de `dico`, et pour valeurs ses clés

Vérifier :

```
>>> dico_inverse_1(dico_1)
{0: [0, 3, 6, 9], 1: [1, 4, 7], 2: [2, 5, 8]}
```

On considère maintenant le dictionnaire possédant pour chaque clé une ou plusieurs valeurs stockées dans une liste :

```
dico_2 = {0:[1,2],1:[3,6],2:[1],3:[5,5]}
```

Question 2: Créer la fonction `dico_inverse_2(dico)` prenant en argument un dictionnaire et renvoyant un nouveau dictionnaire contenant pour clés les valeurs de `dico`, et pour valeurs ses clés

Vérifier :

```
>>> dico_inverse_2(dico_2)
{1: [0, 2], 2: [0], 3: [1], 6: [1], 5: [3, 3]}
```

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY – Site web
27/11/2024	2 – Dictionnaires et programmation dynamique	TD 2-1 – Dictionnaires

Exercice 2: Comptage

Soit la liste L d'entiers suivante :

```
from random import randint as rd
n = 10
L = [rd(-100,100) for _ in range(n)]
```

Depuis la version 3.7 de Python, lorsque l'on crée un dictionnaire, l'ordre d'ajout des éléments « clé:valeur » dans un dictionnaire est conservé. On utilisera cette propriété dans la suite.

Toutes les fonctions de cet exercice devront avoir une complexité linéaire $O(n)$.

Question 1: Créer une fonction `minmax(L)` renvoyant en un seul parcours, les min et max de L

Question 2: Créer la fonction `occurrences_1(L)` prenant la liste L en argument, et renvoyant un dictionnaire contenant toutes les clés (int) de `min(L)` à `max(L)` et pour valeurs, le nombre d'occurrences de chaque clé dans L

Question 3: Créer la fonction `tri_1(L)` renvoyant une nouvelle liste reconstruite à partir du dictionnaire renvoyé par `occurrences_1` correspondant à L triée

Vérifiez votre fonction sur des exemples.

On remarquera que le dictionnaire est rempli de clés inutiles. On propose de réaliser une nouvelle version de ce tri en ne créant pas les clés du dictionnaire à l'avance. Elles ne seront donc plus triées.

Question 4: Créer la fonction `occurrences_2(L)` prenant la liste L en argument, et renvoyant un dictionnaire pour clé les entiers présents dans L, et pour valeurs, le nombre d'occurrences de chaque clé dans L

Question 5: Créer la fonction `tri_2(L)` renvoyant une nouvelle liste reconstruite à partir du dictionnaire renvoyé par `occurrences_2` correspondant à L triée

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY – Site web
27/11/2024	2 – Dictionnaires et programmation dynamique	TD 2-1 – Dictionnaires

Exercice 3: Chemin

Soit le dictionnaire suivant [en lien ici](#) :

```
Dico = {(0, 1): [0, 0], (5, 7): [6, 7], (6, 7): [6, 8], (5, 2): [5, 3],
(9, 1): [8, 1], (4, 7): [5, 7], (9, 2): [9, 1], (8, 6): [9, 6], (9, 5):
[9, 4], (7, 8): [8, 8], (5, 4): [4, 4], (9, 3): [9, 2], (3, 9): [4, 9],
(9, 6): [9, 5], (4, 4): [3, 4], (9, 4): [9, 3], (8, 8): [8, 7], (1, 2):
[0, 2], (0, 0): 'RAS', (2, 2): [1, 2], (5, 1): [5, 2], (5, 3): [5, 4],
(4, 9): [4, 8], (3, 2): [2, 2], (6, 8): [7, 8], (6, 1): [5, 1], (8, 7):
[8, 6], (3, 4): [3, 3], (7, 1): [6, 1], (8, 1): [7, 1], (3, 3): [3, 2],
(0, 2): [0, 1], (4, 8): [4, 7]}
```

Il a été obtenu lors du parcours d'un labyrinthe carré de 100 cases (10x10) par succession de mouvements verticaux et horizontaux. Chaque case est représentée par la liste [L,C] ou son tuple (L,C) de sa ligne et colonne. Pour chaque case clé (tuple), on a stocké pour valeur la case de provenance (liste). Pour la première case, on a stocké la valeur 'RAS'.

La case d'arrivée est la case L,C = 3,9.

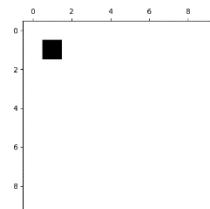
Remarque : J'ai mélangé les tuples et les listes pour que vous ayez conscience que votre habitude d'utiliser les listes risque de vous poser des problèmes avec les parcours de graphes. En effet, les clés ne peuvent être des listes, et cet exercice vous invite donc à jongler entre les différents types 😊

Rappel : pour transformer une liste en tuple, écrire : `>>> tuple([1,2])
(1, 2)`

Question 1: Proposer un code affichant dans la console la liste des cases dans leur ordre de parcours

On souhaite afficher le trajet effectué. On utilisera un array (numpy) pour représenter le plateau. On peut simplement afficher les valeurs non nulles d'un array sous forme d'image en utilisant les commandes suivantes :

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
Plateau = np.zeros([10,10])
Plateau[1,1] = 1
plt.spy(Plateau)
plt.show()
```



Question 2: Afficher le trajet réalisé